



Spielreglement

Inhaltsverzeichnis

1	Spielerkategorien	3
1.1	Aktive	3
1.2	Junioren A.....	3
1.3	Junioren B.....	3
1.4	Junioren C.....	3
2	Spielbetrieb	3
2.1	Spielzeit	3
2.2	Eintragung (Reservation)	3
2.3	Spieldauer	3
2.4	Reihenfolge Art. 2, 3, + 4	3
2.5	Junioren-Spielzeiten	3
2.5.1	<i>Junioren A</i>	3
2.5.2	<i>Junioren B</i>	3
2.5.3	<i>Junioren C</i>	3
2.5.4	<i>Sommerferien Spielzeit Junioren B</i>	3
2.5.5	<i>Sommerferien Trainerstunden</i>	3
2.5.6	<i>Spielzeit Forderungen Junioren B</i>	4
3	Reservationssystem	4
3.1.	Reservation	4
3.2	Verhinderung	4
3.3	Gültigkeit der Reservationen.....	4
3.4	Reservationen bei Training und Spielbetrieb	4
4	Platzordnung	4
4.1	Platzsperre	4
4.1.1	<i>Platzpflege</i>	4
4.1.2	<i>Feiertage</i>	4
4.1.3	<i>Arbeiten nach der Spielzeit</i>	4
4.1.4	<i>Anweisungen des Platzchefs</i>	4
4.1.5	<i>Artikel 3.4</i>	4
4.2	Schuhwerk	4
4.2.1	<i>Tennisschuhe</i>	4
5	Spielen mit Gast	5
5.1	Erlaubte Spielzeit.....	5
5.2	Kosten	5
6	Forderungsspiele	5
6.1	Allgemeines.....	5
6.2	Wer darf gefordert werden.....	5
6.3	Forderungsvorgang.....	5
6.4	Blockierung	6
6.5	Durchführung der Forderungsspiele	6
6.5.1	<i>Spielzeiten</i>	6
6.5.2	<i>Bälle, Spielsystem und Schiedsrichter</i>	6
6.5.3	<i>Resultat, Rangliste und weitere Forderungen</i>	6
6.5.4	<i>Nichtantreten zum Forderungsspiel</i>	6

6.6	Neu- und Wiedereintritte in die Rangliste	7
6.7	Farbe der Namensschilder	7
7	Interclub	7
7.1	Spielen Interclub auswärts	7
7.2	Meldung der IC-Mannschaften	7
7.3	Zusammenstellen der IC-Mannschaften	7
7.4	Mitarbeit der IC-Mannschaften	7
8	Turniere.....	7
8.1	Organisation.....	7
8.2	Schiedsrichter.....	7
9	Ausschluss und Haftung.....	7
9.1	Zuwiderhandlungen	7
9.2	Beschädigungen	7
10	Meinungsverschiedenheiten	8

1 Spielerkategorien

1.1 Aktive

Damen und Herren, die im entsprechenden Kalenderjahr das 19. Altersjahr beginnen oder älter sind.

1.2 Junioren A

sind alle Clubmitglieder die im entsprechen Kalenderjahr das 16. bis 18. Altersjahr beginnen.

1.3 Junioren B

sind alle Clubmitglieder die im entsprechenden Kalenderjahr das 12. bis 15. Altersjahr beginnen.

1.4 Junioren C

sind alle Clubmitglieder die im entsprechenden Kalenderjahr das 11. Altersjahr beginnen oder jünger sind.

2 Spielbetrieb

2.1 Spielzeit

Es kann immer gespielt werden, sofern es die Platzverhältnisse gestatten.

2.2 Eintragung (Reservation)

Jedes Spiel ist vor der Ausführung mit dem Namen und Vornamen aller beteiligten Spieler ins Online - Reservationssystem einzutragen.

2.3 Spieldauer

Die Spielzeit (Spieldauer) ist auf eine Stunde festgelegt.

Achtung !

50 Minuten spielen und 10 Minuten Platzpflege

(dringend einzuhalten sind das Wischen und Spritzen)

2.4 Reihenfolge Art. 2, 3, + 4

Artikel 4 [Platzordnung] gilt vor Artikel 2 [Spielbetrieb] und Artikel 3 [Reservationssystem]

2.5 Junioren-Spielzeiten

2.5.1 Junioren A

Junioren A haben das gleiche Spielrecht wie Aktive.

2.5.2 Junioren B

Junioren B haben am Samstag und Sonntag das gleiche Spielrecht wie Aktive.

Für Montag bis Freitag gilt folgende Beschränkung:

- von 08:00 – 18:30 Uhr wie Aktive
- Junioren, die in der Aktivmannschaft des TC Felsberg sind, dürfen auch länger spielen, sofern der Partner ein Aktivmitglied ist.

2.5.3 Junioren C

Junioren C dürfen von Montag bis Sonntag von 08:00 – 18:30 Uhr spielen.

2.5.4 Sommerferien Spielzeit Junioren B

Während den Sommerferien der Schule Felsberg dürfen Junioren B abends bis max. 21:30 Uhr spielen, sofern der Partner ein Aktivmitglied oder der Trainer des TC Felsberg ist.

2.5.5 Sommerferien Trainerstunden

Ebenfalls während den Sommerferien sind Trainerstunden abends ab 19:30 Uhr erlaubt, jedoch nur auf Platz 3.

2.5.6 Spielzeit Forderungen Junioren B

Junioren B, welche Aktivmitglieder fordern, dürfen auch abends spielen, sofern sich keine andere Zeit vereinbaren lässt.

3 Reservationssystem**3.1. Reservation**

Im Reservationssystem darf nur in der aktuellen und der folgenden Woche reserviert werden. Erst nach einer gespielten Stunde darf auf einem beliebigen Platz die nächste gewünschte Reservation vorgenommen werden.

3.2. Verhinderung

Falls eine reservierte Stunde nicht gespielt werden kann, so ist der Eintrag rechtzeitig zu stornieren und der entsprechende Platz freizugeben. Dem Grundsatz der Fairness ist unbedingt Beachtung zu schenken.

3.3. Gültigkeit der Reservationen

Reservationen verlieren ihre Gültigkeit, wenn die Spieler zu Beginn der Spielzeit nicht anwesend sind (10 Minuten Verspätung).

3.4. Reservationen bei Training und Spielbetrieb

Der Spielleiter kann für Training und Spielbetrieb (Training, Turniere, Interclubspiele, Meisterschaften oder andere club-interne Anlässe) die Plätze selber und diese im Reservationssystem durch Kennzeichnung belegen. Diese Reservationen haben Priorität.

4 Platzordnung**4.1 Platzsperre****4.1.1 Platzpflege**

Zur Platzpflege werden die Plätze vom Platzchef oder Platzwart nach Ermessen gesperrt.

4.1.2 Feiertage

An bestimmten kirchlichen Feiertagen können die Plätze ganztägig oder teilweise gesperrt werden.

4.1.3 Arbeiten nach der Spielzeit

Der Platz wird immer von den Spielern nach dem Spiel gewischt und gespritzt. Diese Zeit wird der Spielzeit angerechnet. Für die Platzpflege sind immer 10 Minuten einzurechnen.

4.1.4 Anweisungen des Platzchefs

Die Anweisungen des Platzchefs betreffend der Platzpflege, die durch Anschlag beim Clubhaus bekanntgegeben werden können, sind unbedingt einzuhalten.

4.1.5 Artikel 3.4

Artikel 3.4 bleibt immer vorbehalten.

4.2 Schuhwerk**4.2.1 Tennisschuhe**

Die Spieler dürfen den Platz nur mit Tennisschuhen betreten.

5 Spielen mit Gast

5.1 Erlaubte Spielzeit

Es kann die ganze Woche, also werktags und sonntags, mit Gast gespielt werden. Clubmitglieder haben bei gleichzeitiger Reservation immer Vorrang.

5.2 Kosten

Pro Platz und Spielstunde müssen Fr. 10.- bezahlt werden und zwar unabhängig von der Anzahl Spielenden auf dem Platz. Auf der Reservationsliste muss **Gast** eingetragen werden. Zudem muss für die spätere Abrechnung der Name des Clubmitgliedes mit dem der Gast spielt ebenfalls eingetragen werden.

6 Forderungsspiele

6.1 Allgemeines

Damen-, Herren- und Junioren Forderungslisten werden nach Bedarf vom Spielleiter erstellt. Es kann auch nur eine Forderungsliste geben.

- Die Forderungsspiele beginnen bei der Freigabe des Spielleiters unter Berücksichtigung von Interclub-Training, Turnieren und dauern bis zum Saisonende.
- Teilnahmeberechtigt sind alle interessierten Aktivmitglieder.
- Für Fragen und Proteste im Zusammenhang mit Forderungsspielern ist der Spielleiter zuständig.
- Der Forderungsmodus kann von der SPIKO (Spielkommission) geändert werden (anfangs Saison Auslosung der Positionsnummer, feste Reihenfolge usw.)

6.2 Wer darf gefordert werden

1. Die Spieler in derselben Reihe
2. Die Spieler in der nächst höheren Reihe, rechts über dem Forderer
3. Ab Rang 6 kann bis Rang 1 gefordert werden

<u>Rangliste</u>							
			1				
			2	3			
		4	5	6			
	7	8	9	10			
11	12	13	14	15			
16	17	18	19	20	21		
22	23	24	25	26	27	28	

6.3 Forderungsvorgang

Der Forderer prüft, ob einer der vor ihm liegenden Forderungsberechtigten auf der Spielerliste bereits eingetragen ist.

Wenn nicht, setzt er sich mit demjenigen, den er fordern will, in Verbindung (vor dem Eintrag in die Spielliste) und vereinbart mit ihm einen Spieltermin.

Der vereinbarte Spieltermin ist innerhalb von 24 Stunden in die Forderungsliste einzutragen.

Der Geforderte muss die Forderung annehmen. Ausnahme: er hat in den letzten 24 Stunden bereits einen Spieltermin mit einem anderen Spieler fest vereinbart.

Das Forderungsspiel ist innert 10 Tagen nach Eintragung zu spielen. Können sich Forderer und Geforderte nicht über den Spieltag einigen, haben beide dem Spielleiter 3 mögliche Spieldaten (innerhalb der 10 Tage-Periode) anzugeben. Das Spiel ist dann an dem von beiden angegebenen Tag zu absolvieren.

Am Spieltag dürfen von den Forderungsspielern keine Schwarzreservierungen gemacht werden.

Die Forderungsspieler dürfen nur **eine** nicht abgespielte Forderung aufweisen.

6.4 Blockierung

Ein Spieler kann sich in der Rangliste bei begründeter Abwesenheit (Ferien, Unfall, Militär, geschäftliche Abwesenheit usw.) blockieren lassen, d.h. er kann während dieser Zeit nicht gefordert werden.

Der Spieler hat dem Spielleiter seine Abwesenheit frühzeitig mitzuteilen (genaue Daten von ... bis...).

Der Blockierte kann während 24 Stunden nach Ablauf seiner Blockierungssperre nicht fordern.

6.5 Durchführung der Forderungsspiele

6.5.1 Spielzeiten

Die Spielzeiten für Forderungen sind wie folgt festgelegt:

Montag – Sonntag, 08:00 – 22:30 Uhr

Die Einspielzeit für Forderungen darf höchstens 10 Minuten dauern.

Forderungen dürfen nur auf Platz 1 gespielt werden.

Für ein Forderungsspiel werden auf dem Reservationssystem zwei Stunden reserviert mit dem Vermerk **Forderungsspiel**. Dies gilt nicht als Vorreservation im Sinne von Artikel 3.1 des Spielreglements, d.h. beide Spieler dürfen weiterhin Stunden reservieren, jedoch nicht an dem Tag, an welchem das Forderungsspiel eingetragen ist.

Nach 2 Stunden ist das Forderungsspiel abubrechen. Wenn das Spiel weniger als 2 Stunden dauert, ist der Platz freizugeben.

6.5.2 Bälle, Spielsystem und Schiedsrichter

Der Forderer stellt sehr gute Bälle zur Verfügung.

Gespielt wird immer über 2 Gewinnsätze und in allen Sätzen nach dem Tie-Break-System.

Forderungsspiele werden ohne Schiedsrichter gespielt.

6.5.3 Resultat, Rangliste und weitere Forderungen

Der Forderer hat das Resultat des Spieles in der Forderungsliste einzutragen.

Gewinnt der Forderer, so rückt er auf den Platz des Verlierers und die übersprungenen Spieler verlieren alle einen Rang.

Gewinnt der Geforderte, bleiben Forderer und Geforderter auf ihren Plätzen.

Der Verlierer eines Forderungsspiels darf frühestens 5 Tage nach dem Spiel wieder fordern (den gleichen Gegner auf dem gleichen Ranglistenplatz erst nach 10 Tagen und gesamthaft höchstens 3x pro Jahr). Er selbst hingegen kann direkt wieder gefordert werden.

Der Gewinner kann frühestens 48 Stunden nach gewonnenem Spiel gefordert werden. Er kann jedoch direkt weiterfordern.

Die Verschiebung der Namenstafeln auf der Rangliste darf nur durch den Spielleiter vorgenommen werden.

6.5.4 Nichtantreten zum Forderungsspiel

Tritt der Geforderte innert 15 Minuten nach der vereinbarten Zeit nicht an, gilt das Spiel für ihn als verloren.

Tritt der Forderer innert 15 Minuten nach der vereinbarten Zeit nicht an, wird er um die Zahl Ränge zurückversetzt, die er nach oben gefordert hat.

Muss ein Spiel wegen Unspielbarkeit der Plätze verschoben oder abgebrochen werden, ist es innert 5 Tagen nachzuholen bzw. zu beenden.

Bei Abbruch eines Spieles muss der erreichte Spielstand auf dem Forderungsblatt provisorisch eingetragen werden. Das Spiel wird bei Wiederaufnahme bei diesem Stand fortgesetzt.

6.6 Neu- und Wiedereintritte in die Rangliste

Will ein Spieler neu oder wieder in die Rangliste einfordern, kann er einen beliebigen Ranglistenpartner fordern, welcher **nicht in den Top Ten** liegt.

Verliert der Forderer, wird er als letzter der Rangliste rangiert.

Verliert der Geforderte, fällt er einen Rang zurück und der Forderer wird auf dem Platz des Verlierers rangiert.

Tritt ein Spieler aus der Rangliste aus, kann er sich erst nach 12 Monaten wieder in die Rangliste einfordern.

6.7 Farbe der Namensschilder

Junioren	blau
Herren	grün
Frauen	rot

7 Interclub

7.1 Spielen Interclub auswärts

Wer auswärts Interclub spielen will (Aktive und Junioren), muss dem Vorstand gemeldet werden.

7.2 Meldung der IC-Mannschaften

Die Meldung der IC-Mannschaften übernimmt der Spielleiter, der auch für die Mannschaftsaufstellung verantwortlich ist. (Absprache mit dem Vorstand und den Captains kann im voraus sein) Kriterien können sein: STV Klassierung, For-derungsliste und Teamgeist.

7.3 Zusammenstellen der IC-Mannschaften

Die IC-Mannschaften können vom Vorstand zusammengestellt werden.

7.4 Mitarbeit der IC-Mannschaften

Die Mitglieder der IC-Mannschaften verpflichten sich zu einem speziellen Einsatz für den Club nach Aufforderung des Spielleiters oder Platzwartes (z.B. Plätze aufstellen, abräumen, Organisation Restaurationsbetrieb während den Meisterschaften etc.).

8 Turniere

8.1 Organisation

Die Organisation von Club,- Interclub- und Freundschaftsspielen obliegt dem Spielleiter.

8.2 Schiedsrichter

Jeder Spieler kann vom Turnierleiter oder von dessen Stellvertreter als Schieds- oder Linienrichter eingesetzt werden. In der Regel fällt diese Aufgabe dem Verlierer des vorangehenden Spieles zu.

9 Ausschluss und Haftung

9.1 Zuwiderhandlungen

Zuwiderhandlungen gegen das Spielreglement, können von der Spielkommission mit Spielverbot bis zu einer Woche und vom Vorstand mit Spielverbot bis zu einem Monat geahndet werden.

9.2 Beschädigungen

Für Beschädigungen von Clubeigentum kann die fehlbare Person durch den Vorstand haftbar gemacht werden.

10 Meinungsverschiedenheiten

Bei allen Meinungsverschiedenheiten entscheidet der Vorstand. Wenn nichts anderes in diesem Spielreglement festgelegt ist, gelten die Spielreglemente des Verbandes.

Dieses Spielreglement wurde an der GV vom 19.03.2010 im Grundsatz beschlossen und vom Vorstand genehmigt.
Es tritt sofort in Kraft.

Der Präsident

Der Spielleiter

Arthur Brüniger

Rainer Krättli